

TANUKI

UN JEU RAPIDE DE COUPS BAS
RIGOLOS ET SANS PITIÉ ENTRE
SAMOURAÏS, GEISHAS...
ET AUTRES MIGNONS
PERSONNAGES POILUS.



TANUKI : Les légendaires tanukis, également appelés chiens raton laveur japonais, sont réputés dans les mythes japonais pour être des maîtres du déguisement espiègles et enjoués.

INTRODUCTION

Avec le printemps, arrive la saison du jardinage. Puis, l'été apporte tout ce dont tu as besoin pour faire s'épanouir ton jardin. Enfin, l'automne annonce l'heure de la dernière récolte avant de mettre ton jardin au repos pour l'hiver.

BUT DU JEU

Être le joueur qui possède le plus de Bambous à la fin de la partie.

MATÉRIEL



31x cartes
Action ⚡



30x cartes
Personnage 🐱



1x carte
1^{er} joueur



2x cartes
Saison ☀️



72x jetons Bambou
(35 de 1 point, 15 de 3 points,
12 de 5 points et 10 de 10 points)

COMPOSITION D'UNE CARTE

ACTION ⚡ OU
PERSONNAGE 🐱

EFFET DE
LA CARTE



NOM DE
LA CARTE

NOMBRE
D'EXEMPLAIRES
DANS LE JEU

CARTES DE DÉPART



JARDINIER

SAMOURAÏ

18x cartes Personnage 🐱

MISE EN PLACE

1. Chaque joueur place 1 carte de Départ Samouraï (face visible) et 2 cartes de Départ Jardinier (1 face visible et 1 face cachée) devant lui. Elles représentent ton jardin. Remets les cartes de Départ inutilisées dans la boîte.
2. Mélange les cartes Action et les cartes Personnage, puis distribue 3 cartes à chaque joueur. Elles composent ta main.
3. Sépare le paquet de cartes en 2. Place 1 carte Saison dans chaque tas. Mélange chaque tas séparément, puis place-les l'un sur l'autre. Il s'agit de la pile de cartes.
4. Place les jetons Bambou à côté de la pile de cartes. Il s'agit de la réserve. Les jetons Bambou représentent des points.
5. Donne la carte 1^{er} joueur à la personne qui a jardiné le plus récemment.



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

1. Le 1^{er} joueur joue 1 carte de sa main :

- 1 carte Action ⚡

Place les cartes Action jouées dans la défausse.

OU

- 1 carte Personnage 🐻

Place les cartes Personnage jouées dans ton jardin.

2. Si tu joues une carte Action, applique son effet immédiatement.

Note : Lorsque tu détruis une carte, place-la dans la défausse.

3. Applique l'effet de chaque carte Personnage se trouvant dans ton jardin.

4. Prends 1 carte de la pile. Puis, c'est au tour du joueur suivant dans le sens horaire.

Note : Chaque joueur garde ses jetons Bambou face cachée devant lui, de sorte que le total de ses points reste inconnu jusqu'à la fin de la partie. Tu peux, à tout moment, échanger tes jetons Bambou avec ceux de la réserve (par exemple : 5 jetons de 1 point contre 1 jeton de 5 points).

Les tours se poursuivent dans le sens horaire jusqu'à la fin de la partie.



Exemple : 1 Charles joue une carte Geisha. 2 Il vole une carte Jardinier à un autre joueur. 3 Puis, il récolte 2 Bambous (1 Bambou pour chaque carte Jardinier).

4 Enfin, il prend 1 carte.



CARTE SAISON

Lorsque tu prends une carte de la pile et que c'est une carte Saison, révèle-la immédiatement aux autres joueurs et place-la sur le symbole soleil de la carte 1^{er} joueur. Ensuite, prends une nouvelle carte pour compléter ta main. L'effet de la carte Saison s'activera lorsque le 1^{er} joueur commencera son prochain tour.

1^{re} carte Saison révélée : Retourne face visible ta carte de Départ Jardinier. Ce Jardinier est désormais actif dans ton jardin.

2^e carte Saison révélée : Il s'agit du dernier tour avant la fin de la partie.

FIN DE LA PARTIE

Lorsqu'un joueur révèle la 2^e carte Saison, un dernier tour de table s'enclenche afin que tous les joueurs aient joué le même nombre de tours. Le joueur qui possède le plus de Bambous remporte la partie.

DÉPARTAGE DES ÉGALITÉS

En cas d'égalité, le joueur qui a le plus de cartes Personnage dans son jardin remporte la partie. Si l'égalité persiste, les joueurs se partagent la victoire.

PETITES PRÉCISIONS SUR LES CARTES

FAMILLE DE JARDINIERS : Cette carte compte comme une carte Jardinier.

SAMOURAÏ : Cette carte protège toutes les cartes Jardinier et Famille de jardiniers.

BANDIT : Aucun vol de carte Jardinier ne peut être fait dans un jardin qui possède au moins 1 carte Samouraï.

YAKUZA : Les Bambous peuvent être volés dans 1, 2 ou 3 jardins différents.

SHOGUN : Au lieu de prendre 1 carte à chaque tour, prends-en 2 et choisis-en 1.

ACTEUR DE KABUKI : Cette carte permet de choisir n'importe quelle carte de la défausse et de la jouer immédiatement.

EMPEREUR : Prends 2 jetons Bambou de cette carte, dès le moment où elle est jouée. Lorsque la carte Empereur est volée, tous les jetons qui s'y trouvent restent dessus. Si des jetons sont encore présents sur la carte à la fin de la partie, remets-les dans la réserve.

CARTE SAISON : L'effet d'une carte Saison s'active lorsque c'est au tour du 1^{er} joueur.

CRÉDITS

Auteur : Cole Smith

Développeur : Carl Brière

Illustrateur : Catalyst Labs

Directrice artistique & graphiste : Marie-Elaine Bérubé

Traducteur et relecteur : The Geeky Pen

Éditeur : Jeux Synapses Games Inc.



Synapses
games



FR

ÉLÉMENTS
D'EMBALLAGE

+ NOTICE



© 2024 Jeux Synapses Games Inc.

Aucune partie de ce produit ne peut être reproduite sans l'autorisation écrite de Jeux Synapses Games Inc.

37 rue Claude, Pointe-des-Cascades, Qc J0P 1M0, Canada

www.jeuxsynapsesgames.com

[f](#) [@](#) @jeuxsynapsesgames